

Matemáticas para todo el mundo / Mathematics for everyone





“Ofrecer un punto de enlace que sirva para evaluar continuamente la función esencial que desempeñan las matemáticas en la vida de los ciudadanos del mundo”

**DÍA DE LAS MATEMÁTICAS IPN
14 DE MARZO DE 2023**

Las matemáticas están en todas partes en ciencia y tecnología:

- Los dispositivos de imagen médica.
- El éxito de los buscadores de internet.
- La criptografía.
- La inteligencia artificial y el aprendizaje automático.
- Decodificar el genoma humano.
- Las matemáticas se usaron para crear la primera imagen de un agujero negro.



Las matemáticas son esenciales para alcanzar los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la ONU:

- Las matemáticas son una herramienta para el desarrollo.
- Las matemáticas se usan para modelar cambios globales.
- La educación matemática ofrece a las chicas y mujeres un futuro mejor.

¿Por qué son importantes las Matemáticas?

¡Prácticamente todo el mundo usa algunos conceptos matemáticos!

- La inteligencia artificial se utiliza para extraer datos de imágenes satélite y dibujar mapas de áreas urbanas, industriales, agrícolas y forestales donde no se encuentran datos por métodos tradicionales.

Las matemáticas están en todas partes en la organización de la sociedad:

- Las matemáticas se usan para optimizar.
- Las matemáticas ayudan a comprender y controlar.
 - La estadística y la optimización se usan en la planificación y gestión eficiente.
- Las matemáticas ayudan a diseñar sistemas electorales.
- Las matemáticas ayudan a comprender los riesgos naturales.



¿Por qué son importantes las Matemáticas?

Las matemáticas están en todas partes y en todo lo que hacemos:

- Las matemáticas inspiran a artistas y músicos.
- Las matemáticas son útiles en los juegos de estrategia.
- Las matemáticas son útiles para preparar presupuestos.
- Las matemáticas están detrás de las técnicas de geolocalización.
 - Las matemáticas están detrás de los software de nuestros teléfonos.
- Las matemáticas hacen películas de animación realistas.
- ¿visitaremos Marte algún día? Sin las matemáticas esto no será posible.

¡Prácticamente todo el mundo usa algunos conceptos matemáticos!

ESPECIFICACIONES

Para llevar a cabo la celebración, se tendrá en cuenta lo siguiente:

Se hará uso de una serie de juegos diseñados y facilitados por la editorial “DINÁMICO Pedagogía y diseño” y otros diseñados por los docentes del área.

Las actividades estarán enmarcadas en el aspecto lúdico matemático.

Para el desarrollo de las actividades se tendrán dos modalidades de actividades:

- ▶ Actividades en el aula de clase: se contará con una variedad de juegos como lo son Tangram, Cubosoma, Penta-Anilales, tablero punto color, entre otros.
- ▶ Actividades a campo abierto: Se llevara a cabo un Rally matemático, con el fin de estimular en los estudiantes el desarrollo de aptitudes y actitudes de sana competencia y compañerismo, en las cuales se integra la matemática a la lúdica.

ORGANIZACIÓN:

Martes 14 de Marzo (Tercer bloque)

COMUNIDAD 1 y grado primero

Grado jardín: Juego con fichas de lego.
grados Transición y primero: Torneo de Sudoku.

COMUNIDAD 2

Construyendo fractales

COMUNIDAD 3

Rally matemático

COMUNIDAD 4

Juego Penta-Animaes

COMUNIDAD 5

Lectura sobre la importancia de las matemáticas
Proyección de video
Serie de juegos (picas y fijas, cuatro cuatros, etc.)

COMUNIDAD 6

Grado décimo: Conferencia sobre la importancia de las matemáticas en la vida diaria.

COMUNIDAD 6

Grado once: Juegos Punto color , Cubo soma y Crucinúmeros.

COMUNIDAD 7

Juego Penta-Animales, Punto color y Tangram chino.

ORGANIZACIÓN:

Martes 14 de Marzo (Cuarto bloque)

COMUNIDAD 1 y grado primero

Actividad mandalas
(Teorema de los cuatro colores)

COMUNIDAD 2

Juego Penta-Animales

COMUNIDAD 3

Juego Penta-Animales
Concurso logo Club de Matemáticas de Primaria

COMUNIDAD 4

Rally Matemático

COMUNIDAD 5

Juego penta-Animales

COMUNIDAD 6

Grado décimo: Juegos penta-Animales, cubo soma y Crici-Números.

COMUNIDAD 6

Grado Once: Conferencia sobre la importancia de las matemáticas en la vida diaria.

COMUNIDAD 7

Rally matemático

ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA (Almuerzo)

- Simultanea de Ajedrez (Patio central)



Organización y ambientación: Martes 14 de Marzo

- En cada salón o campo de fútbol, con el apoyo del maestro que tenga el tercer o el cuarto bloque de clase según corresponda y un estudiante perteneciente al Énfasis de Matemática y Tecnología, se realizará control de asistencia y la organización correspondiente según el trabajo propuesto por cada docente responsable del área de matemáticas.

ORGANIZACIÓN:

Martes 14 de Marzo (Tercer y cuarto bloque)

COMUNIDAD 1

William Cárdenas - Martín Rodríguez

COMUNIDAD 2

Eliana Martínez

COMUNIDAD 3

Raquel Redondo – Yamile Noriega

COMUNIDAD 4

Ricardo Mancipe – Edwin Yesid Parra

COMUNIDAD 5

Diego Guerra - Luis Alberto Ortiz

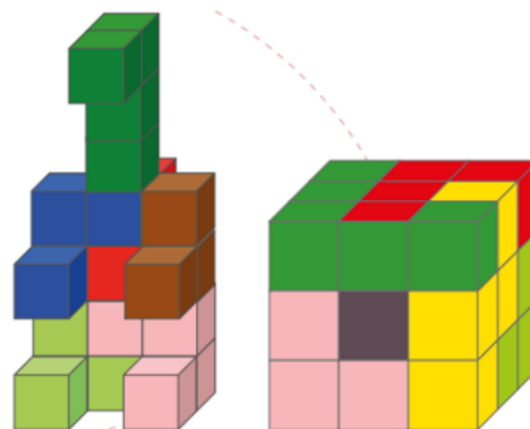
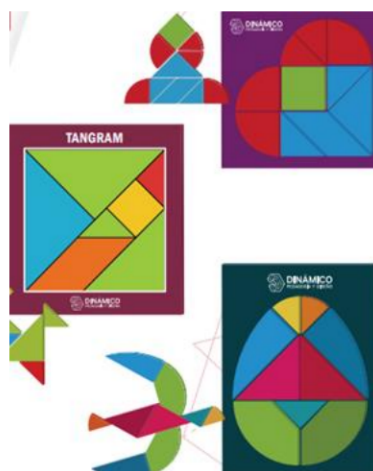
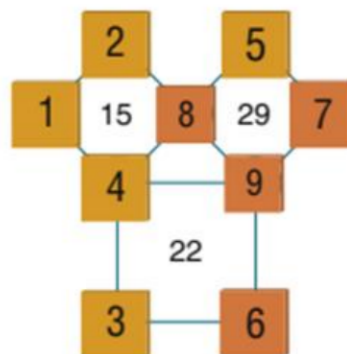
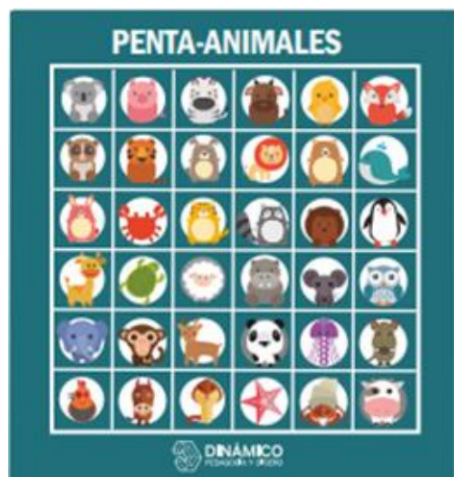
COMUNIDAD 6

Carol Ramos

COMUNIDAD 7

Henry López

Actividades de salón



CUBOSOMA



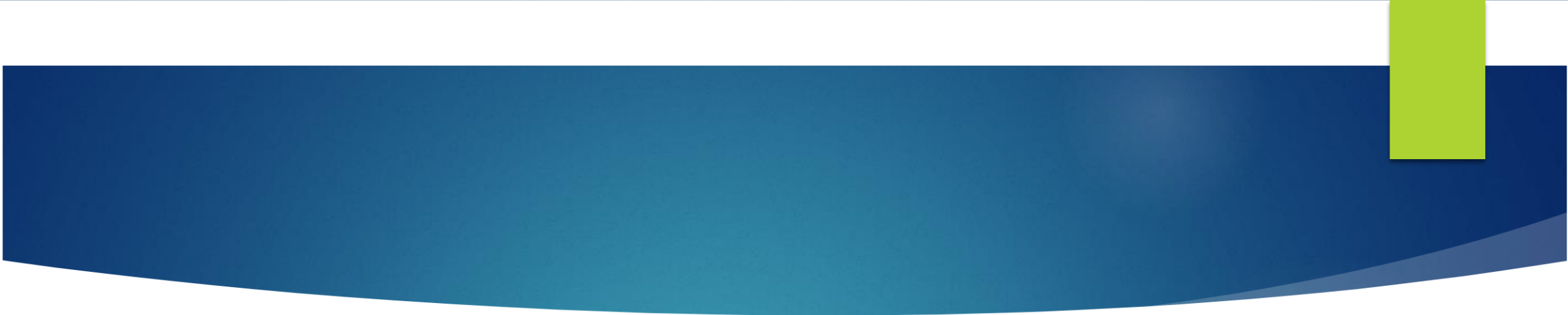
Rally Matemático



Cubo Rubik



El Dado



GRACIAS

ÁREA DE MATEMÁTICAS 2023